2020 NFAサッカーリーグ U-10 in奈良県 -奈良ブロック-

☆ 参加チーム(15チーム)

朱雀、富雄、YMCA、伏見A/B、明治、六条、ソレステレージャ、三笠、奈良F、アルボーレ、セレソン、スクデット、TESORO、奈良クラブ

☆ 実施要項

1. 主旨

4種年代の多くのプレーヤーが無理なく移動しゲームが行えるように、市区郡町村や地区を基本とする生活圏内において、年間を通じてこの年代に適したプレー機会(U-10年代については、ボールタッチ回数やゴール前の攻防が多い8人制等の少人数制ゲーム)が提供される様、「Players First」を念頭におき日常のゲーム環境の整備に努める。

2. 日時 • 会場

12月12日(土) 3会場: (やすまろG)(明治小)(東市小) (やすまろG)(明治小)(東市小)

3. 参加資格等

- (1) 2020年度奈良県サッカー協会に加盟登録のうえ、10月25日(日)までに大会エントリーを完了したチームとする。
- (2) 4年生以下で、エントリー人数に制限はしないが、登録人数が8名に満たないクラブについては合同チームでの参加を可能とする。
- (3) 4年生の登録人数が16名を超えるクラブについては2チームエントリーを可能とする。 ただし、参加チーム数によっては、抽選会において調整の上、16名以下でも可能とす る場合がある。
- (4) 12月11日(金)までに県登録を済ませた選手のみとする。

4. 実施方法

- (1) ブロック毎に5チームによるリーグ戦
 - ① JFA8人制サッカー競技規則にのっとって行う。
 - ② 6名以上で試合が成立する。
 - ③ 勝ち点→得失点差→総得点→対戦成績の順により順位を決定する。 勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。
 - ④ 12分ハーフ(12-3-12)で行う。
 - ⑤ 審判は1人制とし、補助審判員を1名配置する。 なお、JFA審判員証を有するものが行うこと。
 - ⑥ イエローカード、レッドカードは累積しない。(当該試合のみ有効)
 - ⑦ 選手の交代は、「自由な交代(交代して退いた選手が交代要員となって再び出場できる)」とする。

交代は、交代ゾーン内で行うものとするが、インプレー・オウトプレーに関わらず、 補助審判員が確認する。

(2) その他

- ① フィールドの大きさは60m×40mとするが、会場の都合によって修正可能とする。ペナルティエリア:12m、ペナルティマーク:8m、ペナルティアークの半径:7m ゴールエリア:4m、センターサークルの半径:7m、フリーキック:7m ゴールは少年用ゴール(5m×2.15m)を使用することを基本とする。
- ② メンバー表は不要とし、チェックは各チーム1試合目の15分前に行う。

- ③ 選手一覧表を忘れずに持参すること。チェックのときに、監督が提示すること。 選手一覧表に登録がない者は、試合に参加できない。
- ④ 会場ごとに、会場担当、駐車担当、記録担当を割り当てる。
- ⑤ 送迎用の車両は、1チームにつき指導者用は1台、選手用は5台までとする。 ただし、大会スタッフを除く。 すべての車両に、駐車証(チーム名を明記)を掲示すること。
- ⑥ 初日の集合時間は8時30分とし、各チーム協力して会場設営を行うこと。 2日目の会場撤収も各チーム協力して行うこと。

5. 抽選方法

① 本部抽選とし、会場シードは「3」の枠とする。

<u><その他の留意点については、奈良市サッカー協会第4種委員会内規に記載しているとおりである。></u>

<試合時間について> 大会両日ともレギュレーションは原則同じとしますが、休憩時間 の設定等については当日の会場打合せにより変更可能とします。

			<u> 5チーム</u>	<u>ブロック</u>			
順番	時間	対戦	審判	順番	時間	対戦	審判
1	10:00	1 - 2	3 · 5	6	13:00	1-3	4 • 5
2	10:30	3-4	1 • 2		<15	分休憩>	
	<15	分休憩>		7	13:45	2 - 4	1 • 3
3	11:15	1 - 5	3 • 4	8	14:15	3-5	2 • 4
4	11:45	2-3	1 • 5		<15	分休憩>	
	<15	分休憩>		9	15:00	1 - 4	2 • 5
(5)	12:30	4-5	2 • 3	(10)	15:30	2-5	1 • 4

リーグ戦(第1節)

12月12日(土)

<やすまろG>

	Α	ブロック	アルホ゛ーレ	富雄	六条	奈良F	三笠	_	勝点	得点	失点	得失	順位
1	1	アルホ゛ーレ	*					_					
2	2	富雄		*				_					
3	3	六条			*			_					
4	4	奈良F				*		_					
5	5	三笠					*	_					

<明治小学校>

	Е	3ブロック	伏見B	TESORO	明治	スクデット	ソレステレーシ゛ャ	_	勝点	得点	失点	得失	順位
6	1	伏見B	*					_					
7	2	TESORO		*									
8	3	明治			*								
9	4	スクデット				*		_					
10	5	ソレステレーシ゛ャ					*						

<東市小学校>

	C	プロック	セレソン	YMCA	朱雀	伏見A	奈良クラブ	_	勝点	得点	失点	得失	順位
11	1	セレソン	*					_					
12	2	YMCA		*									
13	3	朱雀			*								
14	4	伏見A				*							
15	5	奈良クラブ					*	_					

く役割分担>

会 場		会場担当	駐車担当					記録担当		
<やすまろG>	3	六条	1	アルホ゛ーレ	4	奈良F	2	富雄		
<明治小学校>	3	明治	1	伏見B	4	スクテ゛ット	2	TESORO		
<東市小学校>	3	朱雀	1	セレソン	4	伏見A	2	YMCA		

- ※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐにブロック結果をまとめて連絡LINE等で報告すること。
- ※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を 閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

リーグ戦 (第2節)

12月13日(日)

くやすまろG>

	Δ	ブロック	奈良クラブ	伏見A	六条	TESORO	アルホ゛ーレ	_	勝点	得点	失点	得失	順位
15	1	奈良クラブ	*					_					
14	2	伏見A		*									
3	3	六条			*								
7	4	TESORO				*							
1	5	アルホ゛ーレ					*	_					

<明治小学校>

	Е	3ブロック	三笠	ソレステレーシ゛ャ	明治	富雄	セレソン	_	勝点	得点	失点	得失	順位
5	1	三姓	*					_					
10	2	ソレステレーシ゛ャ		*									
8	3	明治			*			_					
2	4	富雄				*							
11	5	セレソン					*	_					

<東市小学校>

	O	ブロック	スクデット	奈良F	朱雀	YMCA	伏見B	_	勝点	得点	失点	得失	順位
9	1	スクデット	*					_					
4	2	奈良F		*									
13	3	朱雀			*			_					
12	4	YMCA				*							
6	5	伏見B		·			*	_					

く役割分担>

会 場		会場担当	駐車担当					記録担当		
<やすまろG>	3	六条	1	奈良クラブ	4	TESORO	2	伏見A		
<明治小学校>	3	明治	1	三笠	4	富雄	2	ソレステレーシ゛ャ		
<東市小学校>	3	朱雀	1	スクテ゛ット	4	YMCA	2	奈良F		

- ※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐにブロック結果をまとめて連絡LINE等で報告すること。
- ※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を 閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。