2022 NFAサッカーリーグ U-10 in奈良県 -奈良ブロック-（後期）

☆ 参加チーム（１６チーム）

朱雀、辰市、富雄、鳥見・富雄第三、YMCA、伏見、明治、六条、グラミーゴ、
奈良F、帯解・東市、アルボーレ、セレソン、スクデット、TESORO、奈良クラブ

☆ 実施要項

１. 主旨

４種年代の多くのプレーヤーが無理なく移動しゲームが行えるように、市区郡町村や地区を基本とする生活圏内において、年間を通じてこの年代に適したプレー機会（U-10年代については、ボールタッチ回数やゴール前の攻防が多い8人制等の少人数制ゲーム）が提供される様、「Players First」を念頭におき日常のゲーム環境の整備に努める。

２. 日時・会場

１２月１０日（土）　３会場（４面）　：（都祁生涯-２面）（南部生涯-１面）（柏木-１面）
１２月１１日（日）

３. 参加資格等

⑴ ２０２２年度奈良県サッカー協会に加盟登録の上、１０月２８日（金）までに大会エントリーを完了したチームとする。
⑵ ４年生以下で、エントリー人数に制限はしないが、登録人数が８名に満たないクラブについては合同チームでの参加を可能とする。
⑶ ４年生の登録人数が１６名を超えるクラブについては２チームエントリーを可能とする。ただし、参加チーム数によっては、抽選会において調整の上、１６名以下でも可能とする場合がある。
⑷ １２月９日（金）までに県登録を済ませた選手のみとする。
⑸ スポーツ傷害保険に加入していること。

４. 実施方法

⑴ ブロック毎に４チームによるリーグ戦
① ＪＦＡ８人制サッカー競技規則に準じて実施する。
② ６名以上で試合が成立する。
③ 勝ち点⇒得失点差⇒総得点⇒対戦成績の順により順位を決定する。
勝ち点は、勝ち３・引き分け１・負け０とする。
④ １５分ハーフ(15-5-15)で行う。
⑤ 審判は１人制とし、補助審判員を１名配置する。
なお、ＪＦＡ審判員証を有するものが行うこと。
⑥ 選手の交代は、「自由な交代（交代して退いた選手が交代要員となって再び出場できる）」とする。
交代は、交代ゾーン内で行うものとするが、インプレー・オウトオブプレーに関わらず、補助審判員が確認する。
⑦ ベンチ入りの人数は１１名以内とする（選手は８名、指導者は３名まで）

⑵ その他
① フィールドの大きさは60m×40mとするが、会場の都合によって修正可能とする。
ペナルティエリア:12m、ペナルティマーク:8m、ペナルティアークの半径:7m
ゴールエリア:4m、センターサークルの半径:7m、フリーキック:7m
ゴールは少年用ゴール（5m×2.15m）を使用することを基本とする。

② イエローカード、レッドカードは累積しない。（当該試合のみ有効）
③ メンバー表は不要とし、チェックは各チーム１試合目の15分前に行う。
④ 選手一覧表を忘れずに持参すること。チェックのときに、監督が提示すること。
選手一覧表に登録がない者は、試合に参加できない。
⑤ 会場ごとに、会場担当、駐車担当、記録担当を割り当てる。
⑥ 表彰は行わない。
⑦ 送迎用の車両は、１チームにつき指導者用は１台、選手用は５台までとする。
ただし、大会スタッフを除く。
すべての車両に、駐車証（チーム名を明記）を掲示すること。

⑧ 初日の集合時間は９時００分とし、各チーム協力して会場設営を行うこと。
２日目の会場撤収も各チーム協力して行うこと。

５. 抽選方法
① 会場シード（３の枠）以外はオープン抽選とする。

＜その他の留意点については、奈良市サッカー協会第４種委員会内規に記載しているとおりとする。＞

＜試合時間について＞　大会両日ともレギュレーションは原則同じとしますが、休憩時間の設定等については当日の会場打合せにより変更可能とします。

４チームブロック

順番	時間	対戦	審判
①	10:00	１－２	３・４
②	10:40	３－４	１・２
	＜４０分休憩＞		
③	12:00	１－３	２・４
④	12:40	２－４	１・３
	＜４０分休憩＞		
⑤	14:00	１－４	２・３
⑥	14:40	２－３	１・４

※ 来場者全員分の「利用者名簿」と、選手及び指導者用の「健康チェックシート」を作成し、来場後すみやかに本部役員の確認を受けること！
※ 「利用者名簿」は、本部役員が取りまとめて施設に提出する。
※ 「健康チェックシート」は、各チームにて１か月間保管する。

リーグ戦（後期第１節）　　１２月１０日（土）

＜都祁生涯G-A＞

		Aブロック	ｽｸﾃﾞｯﾄ	伏見	六条	帯解･東市	―	―	勝点	得点	失点	得失	順位
1	1	ｽｸﾃﾞｯﾄ	★				―	―					
2	2	伏見		★			―	―					
3	3	六条			★		―	―					
4	4	帯解･東市				★	―	―					

＜都祁生涯G-B＞

		Bブロック	ｱﾙﾎﾞｰﾚ	鳥見･富雄第三	ｸﾞﾗﾐｰｺﾞ	奈良ｸﾗﾌﾞ	―	―	勝点	得点	失点	得失	順位
5	1	ｱﾙﾎﾞｰﾚ	★				―	―					
6	2	鳥見･富雄第三		★			―	―					
7	3	ｸﾞﾗﾐｰｺﾞ			★		―	―					
8	4	奈良ｸﾗﾌﾞ				★	―	―					

＜南部生涯G＞

		Cブロック	TESORO	YMCA	朱雀	ｾﾚｿﾝ	―	―	勝点	得点	失点	得失	順位
9	1	TESORO	★				―	―					
10	2	YMCA		★			―	―					
11	3	朱雀			★		―	―					
12	4	ｾﾚｿﾝ				★	―	―					

＜柏木G＞

		Dブロック	明治	富雄	奈良Ｆ	辰市	―	―	勝点	得点	失点	得失	順位
13	1	明治	★				―	―					
14	2	富雄		★			―	―					
15	3	奈良Ｆ			★		―	―					
16	4	辰市				★	―	―					

＜役割分担＆準備物等＞

会　場	会場担当	駐車担当		記録担当
＜都祁生涯G-A＞	３　六条	１　ｽｸﾃﾞｯﾄ	４　帯解･東市	２　伏見
＜都祁生涯G-B＞	３　ｸﾞﾗﾐｰｺﾞ	１　ｱﾙﾎﾞｰﾚ	４　奈良ｸﾗﾌﾞ	２　鳥見･富雄第三
＜南部生涯G＞	３　朱雀	１　TESORO	４　ｾﾚｿﾝ	２　YMCA
＜柏木G＞	３　奈良Ｆ	１　明治	４　辰市	２　富雄

※１　記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐにブロック結果をまとめて連絡LINE等で報告すること。

※２　駐車担当は、車両誘導と台数チェックを行うこと。

＜準備物等＞

会　場	ラインカー	石灰・メジャー	コーナーフラッグ	ラインズマンフラッグ
＜都祁生涯G-A＞	（不要）	全チーム	（不要）	（不要）
＜都祁生涯G-B＞	（不要）	全チーム	（不要）	（不要）
＜南部生涯G＞	1/4　TESORO/ｾﾚｿﾝ	全チーム	２　朱雀	（不要）
＜柏木G＞	1/4　明治/辰市	全チーム	２　奈良Ｆ	（不要）

リーグ戦（後期第２節）　　１２月１１日（日）

＜都祁生涯G-A＞

		Aブロック	ｾﾚｿﾝ	ｱﾙﾎﾞｰﾚ	六条	明治	―	―	勝点	得点	失点	得失	順位
12	1	ｾﾚｿﾝ	★				―	―					
5	2	ｱﾙﾎﾞｰﾚ		★			―	―					
3	3	六条			★		―	―					
13	4	明治				★	―	―					

＜都祁生涯G-B＞

		Bブロック	富雄	ｽｸﾃﾞｯﾄ	ｸﾞﾗﾐｰｺﾞ	YMCA	―	―	勝点	得点	失点	得失	順位
14	1	富雄	★				―	―					
1	2	ｽｸﾃﾞｯﾄ		★			―	―					
7	3	ｸﾞﾗﾐｰｺﾞ			★		―	―					
10	4	YMCA				★	―	―					

＜南部生涯G＞

		Cブロック	鳥見･富雄第三	辰市	朱雀	伏見	―	―	勝点	得点	失点	得失	順位
6	1	鳥見･富雄第三	★				―	―					
16	2	辰市		★			―	―					
11	3	朱雀			★		―	―					
2	4	伏見				★	―	―					

＜柏木G＞

		Dブロック	帯解･東市	奈良ｸﾗﾌﾞ	奈良Ｆ	TESORO	―	―	勝点	得点	失点	得失	順位
4	1	帯解･東市	★				―	―					
8	2	奈良ｸﾗﾌﾞ		★			―	―					
15	3	奈良Ｆ			★		―	―					
9	4	TESORO				★	―	―					

＜役割分担＆準備物等＞

会　場	会場担当		駐車担当				記録担当	
＜都祁生涯G-A＞	3	六条	1	ｾﾚｿﾝ	4	明治	2	ｱﾙﾎﾞｰﾚ
＜都祁生涯G-B＞	3	ｸﾞﾗﾐｰｺﾞ	1	富雄	4	YMCA	2	ｽｸﾃﾞｯﾄ
＜南部生涯G＞	3	朱雀	1	鳥見･富雄第三	4	伏見	2	辰市
＜柏木G＞	3	奈良Ｆ	1	帯解･東市	4	TESORO	2	奈良ｸﾗﾌﾞ

※１　記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐにブロック結果をまとめて連絡LINE等で報告すること。

※２　駐車担当は、車両誘導と台数チェックを行うこと。

＜準備物等＞

会　場	ラインカー	石灰・メジャー	コーナーフラッグ	ラインズマンフラッグ
＜都祁生涯G-A＞	（不要）	全チーム	（不要）	（不要）
＜都祁生涯G-B＞	（不要）	全チーム	（不要）	（不要）
＜南部生涯G＞	1/4　鳥見･富雄第三/伏見	全チーム	2　朱雀	（不要）
＜柏木G＞	1/4　帯解･東市/TESORO	全チーム	2　奈良Ｆ	（不要）